

UNIVERSIDADE EDUARDO MONDLANE FACULDADE DE ENGENHARIA DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA ELECTROTÉCNICA CURSO DE ENGENHARIA ELECTRÔNICA

Relatório do Estágio Profissional

IMPLEMENTAÇÃO DO SISTEMA DE EMPACOTAMENTO DE COMPRIMIDOS *VICPACK* NO HOSPITAL CENTRAL DE MAPUTO

Autor: Edílio António Langa

Supervisor da Faculdade: Eng.º Omar Anlaue

Supervisor da Instituição (HCM): Eng.º Lisboa Chimuca

MAPUTO, Dezembro de 2019



UNIVERSIDADE EDUARDO MONDLANE

FACULDADE DE ENGENHARIA DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA ELECTROTÉNICA CURSO DE ENGENHARIA ELECTRÔNICA

Relatório do Estágio Profissional

IMPLEMENTAÇÃO DO SISTEMA DE EMPACOTAMENTO DE COMPRIMIDOS *VICPACK* NO HOSPITAL CENTRAL DE MAPUTO

Autor: Edílio António Langa

Supervisor da Faculdade: Eng.º Omar Anlaue

Supervisor da Instituição (HCM): Eng.º Lisboa Chimuca



UNIVERSIDADE EDUARDO MONDLANE FACULDADE DE ENGENHARIA

DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA ELECTROTÉNICA

AVALIAÇÃO DOS SUPERVISORES

Autor: Edílio António Langa

IMPLEMENTAÇÃO DO SISTEMA DE EMPACOTAMENTO DE COMPRIMIDOS VICPACK NO HOSPITAL CENTRAL DE MAPUTO

Supervisor da Faculdade	Nota
(Eng.º Omar Anlaue)	
Supervisor da Instituição (HCM)	Nota
(Eng.º Lisboa Chimuca)	



UNIVERSIDADE EDUARDO MONDLANE FACULDADE DE ENGENHARIA

DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA ELECTROTÉNICA

TERMO DE ENTREGA DE RELATÓRIO DO ESTÁGIO PROFISSIONAL

Declaro que o estu-	dante:				
Entregaram no dia com a referência:			ópias do rela	atório do seu	Projecto do Curso
intitulado:					
	Maputo,	de		de 20	
		O Chefe c	le Secretaria	ı	

DEDICATÓRIA

Este trabalho é dedicado ao Hospital Central de Maputo, pelo facto de desempenhar um papel fundamental no cuidado de vidas, sendo este o seu maior valor. É dedicado ao sector da manutenção hospitalar, sector este que tem empreendido esforços na reparação dos equipamentos necessários para o bom funcionamento do Hospital.

À Faculdade de Engenharia da Universidade Eduardo Mondlane, por ter sido muito útil no processo da minha formação intelectual.

Dedico por último, mas não menos importante, à cada Docente que contribuiu de forma activa, partilhando o seu conhecimento teórico e prático com objectivo de nos tornar Engenheiros com a capacidade de aproveitar os recursos existentes para responder as necessidades da humanidade.

AGRADECIMENTOS

Agradeço antes de tudo a Deus pelo dom da vida e por acompanhar todo meu percurso estudantil até a realização deste trabalho. Aos meus pais António Langa e Elisa Savela por terem investido humildemente para a minha formação.

Agradeço imenso a minha amiga de coração e companheira das batalhas do reino, Daniel Marta Joane que no dia 22 de maio de 2017 me incentivou a não desistir da minha formação académica.

Agradeço aos Docentes da Faculdade de Engenharia pelos desafios colocados ao longo da formação, criando assim nos estudantes um espírito de auto-superação e a capacidade de trabalhar sobre pressão.

Agradeço ao Senhor Basílio Pinoca, técnico de manutenção hospitalar, por ter me apresentado o desafio de tentar solucionar o problema de empacotamento que vigora na instituição.

Por fim agradeço aos meus supervisores, Engenheiro Omar Anlaue e Engenheiro Lisboa Chimuca, que acompanharam o desenvolvimento deste projeto, apresentado sugestões que foram muito uteis.

"Filho, há mais uma coisa que eu quero dizer: os livros sempre continuarão ser escritos; estudar de mais cansa a mente"	а
(Rei Salomão)	
	iii

RESUMO

O presente relatório visa descrever as actividades realizadas durante o estágio profissional no Hospital Central de Maputo, tendo como o principal objectivo o estudo da possibilidade da implementação de um sistema automático de empacotamento de comprimidos no mesmo.

O relatório está estruturado em cinco capítulos, sendo o primeiro capítulo a parte introdutória, contendo informações relativas ao relatório, a justificativa, os objectivos e a metodologia usada. O segundo capítulo visa fazer a apresentação da instituição e descrever as actividades realizadas pelo o autor, o terceiro capítulo apresenta a formulação do problema, soluções propostas, resumo teórico, culminando com a descrição da solução escolhida.

No quarto capitulo trata-se da implementação do projecto, onde são apresentadas as simulações e os testes realizados e no ultimo capitulo são apresentadas as considerações finais do trabalho, as conclusões e recomendações. Também foram incluídos anexos que contêm especificações técnicas e informações adicionais.

O presente relatório justifica-se pelas várias tentativas enfrentadas pelo hospital de implantar o sistema de empacotamento *VICPACK* na sua farmácia, contudo sem sucesso. A implementação desse sistema é de estrema importância e urgência, pelo facto do nível da demanda de comprimidos aumentar a cada ano e o sistema de empacotamento manual se tornar cada vez mais trabalhoso e desgastante.

Para o alcance dos objectivos pré-estabelecidos, foi usada a metodologia mista, que envolve o método qualitativo e quantitativo e por meio das simulações e testes realizados concluiu-se que o sistema pode ser implementado.

ESTRUTURA DO RELATÓRIO

O relatório está estruturado em cinco capítulos, nomeadamente:

- Capítulo 1: este capitulo é a parte introdutória, contém informações relativas ao relatório, a justificativa, os objectivos e a metodologia usada;
- Capítulo 2: o segundo capítulo visa fazer a apresentação da instituição e descrever as actividades realizadas pelo o autor durante o estágio profissional;
- ➤ Capítulo 3: o terceiro capítulo apresenta a formulação do problema, soluções propostas, resumo teórico, culminando com a descrição da solução escolhida;
- Capítulo 4: neste capítulo se trata da implementação do projecto. Aqui, mostram-se as simulações e os testes realizados;
- Capítulo 5: sendo este o ultimo capitulo são apresentadas as considerações finais do trabalho, conclusões, recomendações e as referências bibliográficas;

Também foram incluídos anexos que contêm especificações técnicas e informações adicionais.

ABREVIATURAS E SIGLAS

HCM- Hospital Central de Maputo

SMH- Sector de Manutenção Hospitalar

USB- Universal serial Base

IEEE- Instituto de Engenheiros Eléctricos e Electrónicos.

TOF- Topo do formulário

ÍNDICE

INTRODUÇÃO	1
1.1. NOTA INTRODUTÓRIA	2
1.2. JUSTIFICATIVA	2
1.3. OBJECTIVOS	3
1.3.1. Objectivo Geral	3
1.3.2. Objectivos específicos	3
1.4. METODOLOGIA	4
ACTIVIDADES REALIZADAS	5
2.1. NOTA INTRODUTÓRIA	6
2.2. DESCRIÇÃO DA INSTITUIÇÃO	6
2.2.1. BREVE HISTORIAL DO HOSPITAL	7
2.2.2. ANTIGOS DIRECTORES DO HOSPITAL CENTRAL DE MAPUTO .	8
2.2.3. DIRECÇÃO ADMNISTRATIVA	8
2.2.4. SECTORES	9
2.3. ACTIVIDADES REALIZADAS	11
ESTUDO DO SISTEMA	13
3.1. FORMULAÇÃO DO PROBLEMA	14
SOLUÇÕES	14
3.2. ANÁLISE DAS SOLUÇÕES	14
3.3. DESENVOLVIMENTO DA SOLUÇÃO PROPOSTA	15
3.3.1. MÁQUINA EMBALADORA HF200	16
3.3.1.1. Função do equipamento	16
3.3.1.2. Descrição das características gerais do equipamento	17
3.3.1.3. Funcionamento	22
3.3.1.4. Preparação para operar com o equipamento	23

3.3.1.5. Operação23
3.3.1.6. Problemas enfrentados na tentativa do empacotamento
3.3.2. IMPRESSORA DE ETIQUETAS
3.3.3. PROGRAMA GERADOR DE ETIQUETAS32
3.3.3.1. DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA GERADOR DE ETIQUETAS34
SIMULAÇÕES E TESTES39
4.1. PROGRAMA40
4.2. IMPRESSORA
4.3. EMPACOTADORA42
CONSIDERAÇÕES FINAIS44
5.1. CONCLUSÃO45
5.2. RECOMENDAÇÕES45
5.3. BIBLIOGRAFIA46
ANEXOS47

ÍNDICE DE FIGURA

Figura 1: Diagrama de Blocos do Sistema	15
Figura 2: Máquina embaladora Viclina HF200A [5]	16
Figura 3: Vista lateral direita da Máquina embaladora Viclina HF200 [5]	18
Figura 4 : Vista lateral esquerda da Máquina embaladora Viclina HF200 [5]	19
Figura 5: Vista frontal da Máquina embaladora Vicilina HF 200 [8]	19
Figura 6: Esquema eléctrico Máquina embaladora Viclina HF200 [5]	21
Figura 7: papel com revestimento termo soldável para a embalagem	26
Figura 9: Impressora Datamax M-Class Mark II	27
Figura 10: Painel de controle da impressora Datamax M-Class Mark II	27
Figura 11: Funções específicas do painel de controle da impressora Datamax N	
Figura 12: Conexão Paralela	30
Figura 13: Conexão USB	30
Figura 14: Conexão serial	30
Figura 15: Encaminhamento de fita com o lado do revestimento para dentro	31
Figura 16: Fluxograma do Processo	32
Figura 17: Fluxograma do programa	34
Figura 18: Tela do Login	35
Figura 19: Mensagem de erro de senha	35
Figura 20: Tela de boas vindas	36
Figura 21: Tela Principal	36
Figura 22: Tela de criação do modelo	37
Figura 23: Teste do programa gerador de etiquetas	40
Figura 24: Teste do posicionamento dos rolos na Impressora	40
Figura 25: Teste de impressão sem visualizar os dados inseridos	41

Figura 26: Teste de Impressão com múltiplas visualizações	41
Figura 27: Empacotamento com erro de corte e selagem	42
Figura 28: Ajuste da temperatura das mandibulas	42
Figura 29: Ajuste da altura da tesoura	42
Figura 30: Processo de selagem	43
Figura 31: Teste final da etiqueta	43
Figura 32: Teste final do empacotamento de comprimido	43

ÍNDICE DE TABELA

Tabela 1: Breve historial do HCM	7
Tabela 2: Directores do HCM	8
Tabela 3: Efectivos do SMH por carreira	9
Tabela 4: Equipamentos concertados no SMH	. 11
Tabela 5: Comparação das soluções	. 15
Tabela 6: medidas da Máquina embaladora Viclina HF200A	. 17
Tabela 7: Alimentação da Máquina embaladora Viclina HF200A	. 17
Tabela 8: Dimensões das bobines do material de embalagem	. 17
Tabela 9: Dimensões máximas da área de embalamento	. 18
Tabela 10: Itens exibidos no menu do usuário	. 28

CAPÍTULO 1

INTRODUÇÃO

No primeiro capítulo são apresentadas questões introdutórias, as quais envolvem a justificativa, os objectivos e a metodologia usada.

1.1. NOTA INTRODUTÓRIA

O ciclo de vida do ser humano é baseado no nascimento, crescimento, reprodução e morte. Nem sempre este ciclo se cumpre de forma sequencial, muitas vezes a morte tem se antecipado, chegando a ocorrer no processo do nascimento, crescimento e até mesmo no processo da multiplicação. No intuído de evitar a morte surge a medicina.

A medicina é área da ciência que tem como o seu maior valor a vida, sendo que esta subdivide-se em medicina tradicional e medicina moderna.

O presente relatório, visa descrever as actividades realizadas durante o estágio profissional no Hospital Central de Maputo, sendo esta uma instituição de medicina moderna e tem como objectivo principal implementar o sistema de empacotamento *VICPACK* na farmácia do mesmo hospital acima citado.

Este relatório foi desenvolvido no âmbito da culminação do curso de Licenciatura em Engenharia Electrónica através da cadeira de estágio profissional.

1.2. JUSTIFICATIVA

O tema escolhido para o presente relatório justifica-se pelas várias tentativas enfrentadas pelo hospital de implementar o sistema de empacotamento *VICPACK* na sua farmácia, contudo sem sucesso.

Sendo, o HCM o principal hospital do país, a implementação desse sistema é de estrema importância e urgência, pelo facto do nível da demanda de comprimidos aumentar a cada ano e o sistema de empacotamento manual se tornar cada vez mais trabalhoso e desgastante.

1.3. OBJECTIVOS

1.3.1. Objectivo Geral

➤ Estudar a possibilidade da implementação de um sistema automático de empacotamento de comprimidos no Hospital Central de Maputo.

1.3.2. Objectivos específicos

- > Estudar o modo de funcionamento da máquina empacotadora VICPACK;
- Estabelecer a comunicação entre a máquina empacotadora *VICPACK* e a impressora *datamax-o'neil;*
- Desenvolver um programa usando a linguagem de programação java para registar os dados a serem impressos na embalagem;
- > Testar o funcionamento do sistema e corrigir possíveis erros.

1.4. METODOLOGIA

Pela natureza do projecto a metodologia conveniente para este trabalho é a metodologia mista, que envolve o método qualitativo e quantitativo.

- Para o estudo do modo de funcionamento da máquina empacotadora VICPACK foi feita uma pesquisa qualitativa que consistiu em uma revisão bibliográfica baseada na literatura disponível (livros, páginas da internet, folhas de dados e vídeos);
- Para se estabelecer a comunicação entre a máquina empacotadora VICPACK
 e a impressora datamax-o'neil foram feitas pesquisas bibliográficas e posteriormente teste a vazio (com ausência da maquina empacotadora);
- Para desenvolver o programa usando a linguagem de programação java para registar os dados a serem impressos na embalagem foi usado o NetBeans IDE 8.2;
- Para validar o sistema foi usado o método quantitativo, onde o sistema foi submetido a simulações e testes no SMH.

CAPÍTULO 2

ACTIVIDADES REALIZADAS

Este capítulo visa fazer a apresentação da instituição e descrever as actividades realizadas.

2.1. NOTA INTRODUTÓRIA

O presente relatório é fruto do estágio realizado no hospital Central de Maputo no período de Setembro a Dezembro do ano em curso, sendo esta uma das formas de conclusão do curso. O autor neste período foi envolvido em diversas actividades nos diversos sectores que o hospital contém.

2.2. DESCRIÇÃO DA INSTITUIÇÃO

O Hospital Central de Maputo, é uma unidade sanitária de referencia nacional, que desenvolve actividades assistenciais, de formação e investigação, presta assistência a doentes de todo o país em quase todas as áreas médicas e cirúrgicas. Está localizado na Avenida Agostinho Neto nº 167 Caixa Postal 1164, Maputo-Moçambique

O Hospital Central de Maputo tem vários trabalhadores distribuídos por diferentes grupos profissionais, nomeadamente médicos, administrativos, seguranças, pessoal de áreas de apoio como cozinha, lavandaria, esterilização, entre outras, tendo como o atual Director Geral o Dr. Mouzinho Saíde.

Pelo seu tempo de existência o HCM necessita permanentemente de obras de manutenção e reabilitação para manter o seu padrão de qualidade e dignificar os seus utentes e trabalhadores. [6]

São também feitas constantemente instalações de novos equipamentos para responder as necessidades do desenvolvimento da medicina neste seculo.

Os grandes desafios que o HCM tem neste momento e durante os próximos anos é de se adaptar as necessidades dos seus utentes, dotando-se de meios humanos e materiais suficientes e adequados para um desempenho que se pretende de excelência. [6]

2.2.1. BREVE HISTORIAL DO HOSPITAL

Abaixo é apresentada a tabela do breve historial do hospital.

Tabela 1: Breve historial do HCM

ANO	FEITOS		
1876	Autorização Governamental para a construção do Hospital		
1877	Iniciam as obras de construção do Hospital de Lourenço Marques		
1897	É designado de Rainha D. Amelia		
1921	O Hospital toma a designação de Hospital Miguel Bombarda (HMB);		
1975	Pelo Decreto 08/75 de 18 de Janeiro o Governo de Moçambique faz a fusão do HCMB e o Hospital da Universidade de Lourenço Marques formando o Hospital Central de Lourenço Marques que actualmente é denominado de Hospital Central de Maputo.		

De acordo com os dados apresentados pode-se verificar que o HCM é uma instituição com mais de 100 anos de existência, tendo sofrido mudanças não simplesmente no nome mas também nas tecnologias usadas, surgindo assim a necessidade de um sector de manutenção com capacidade de trabalhar com variedade de tecnologias.

2.2.2. ANTIGOS DIRECTORES DO HOSPITAL CENTRAL DE MAPUTO

Tabela 2: Directores do HCM

ANO	DIRECTOR GERAL
2017 até a Atualidade	Dr. Mouzinho Saíde
Abril 2012 – 2017	Dr. João Manuel De Carvalho Fumane
2005 – Abril 2012	Dr. Francisco José De Almeida Cândido
Abril 2001-2005	Dr. António Bonse Bomba
Outubro 1998 – Abril 2001	Dr. Rogério Prista Cunha
Junho 1996 – Setembro 1998	Dr. Ildefonso R. Munatatha
Out. 1990 – Dezembro 1994	Dr. Aurélio Amândio Zilhão
Outubro 1985 – Dezembro 1990	Dr. Orlando F. Da Silva Vieira
Jan. 1975 – Outubro 1985	Dr. Fernando Everard Do Rosário Vaz

2.2.3. DIRECÇÃO ADMNISTRATIVA

A Direcção Administrativa tem o seguinte papel:

- Garantir a segurança, e manutenção das instalações e boa conservação dos demais bens patrimoniais do Estado existentes no HCM;
- Coordenar a elaboração da proposta de planos de actividades da sua área e orçamento e submete-los à apreciação e aprovação do Conselho da Direcção;
- Colaborar com outras áreas com vista a optimização de recursos disponíveis e garantir a melhoria da qualidade dos serviços. [8]

2.2.4. SECTORES

O hospital Central de Maputo é composto por vários sectores, sendo o sector da Manutenção Hospitalar(SMH) o foco deste trabalho.

O Serviço de Manutenção Hospitalar está subdividido por diferentes sectores de actividades a saber: Sector de Administração, de Transporte, Electricidade, Electromedicina, Micromecânica, Refrigeração, Pintura, Carpintaria, Serralharia, Canalização, Construção civil, Armazém, Lavandaria, Vapor e Costura.

EFECTIVO DO SMH POR CARREIRA

Tabela 3: Efectivos do SMH por carreira

CARREIRA	QUANTIDADE
Técnicos Superiores	01
Técnicos Médios de Manutenção	11
Técnicos Básicos de Manutenção	06
Electricistas Básicos	04
Técnicos Médios Administrativos	04
Técnico Básico Administrativo	11
Pintura	02
Carpintaria	02
Serventes	35
Motoristas	39
Lavandaria	45
TOTAL	160

ATRIBUIÇÕES DO SERVIÇO DE MANUTENÇÃO HOSPITALAR

Este serviço está vocacionado as seguintes reparações:

- > Sistema e circuitos eléctrico, de frio/refrigeração e vapor;
- Equipamentos electrónicos em especial da área médica e de meios auxiliares de diagnóstico ou laboratorial,
- Candeeiros cialiticos e sistemas de gases medicinais;
- > Carpintaria, serralharia, canalização, pintura, construção civil;
- > Fiscalização de pequenas obras, lavandaria;
- Gestão de meios circulantes (transporte de doentes e bens).

2.3. ACTIVIDADES REALIZADAS

O sector de manutenção trabalha de acordo com as requisições, desta forma abaixo é apresentado em forma de tabela os principais equipamentos que tem sofrido avarias.

Tabela 4: Equipamentos concertados no SMH

Ordem	Designação	Imagem
1	Monitor digital de Pressão sanguínea	
2	Bomba de Infusão	Bomba de Inrusão Social de Control de Contr
3	Siringa de Infusão	Lexison's and the second of th
4	Economizador de álcool	GERMALL' A) TOUR TO DESTRUCT OF THE STATE OF

5	Televisor	
6	Aspirador de secreções	
7	Aparelho de esterilização	

CAPÍTULO 3

ESTUDO DO SISTEMA

Neste capítulo é apresentada a formulação do problema, as possíveis soluções, as comparações, culminando com a descrição da solução escolhida;

3.1. FORMULAÇÃO DO PROBLEMA

Moçambique tem verificado um crescimento populacional, um grupo considerável de pessoas tem abandonado a medicina tradicional, substituindo-a pela medicina moderna. O Hospital Central de Maputo é a principal unidade hospital do país, junto ao aumento populacional o nível da demanda de comprimidos tem aumentado a cada ano, facto que contribui para que o sistema de empacotamento manual se torne cada vez mais trabalhoso e desgastante, surgindo assim o problema da baixa eficiência no processo de empacotamento manual de comprimidos em doses unitárias.

SOLUÇÕES

São abaixo listadas as propostas de solução para o problema apresentado:

Solução 1: Contratação de pessoal responsável pelo empacotamento manual dos comprimidos.

Solução 2: Aquisição de um novo equipamento de empacotamento automático de comprimidos.

Solução 3: Implementação do sistema de empacotamento *Vicpack* já existente.

3.2. ANÁLISE DAS SOLUÇÕES

Para a prossecução das suas actividades o HCM dispõe de fundos maioritariamente alocados pelo orçamento Geral do Estado e em menor volume de fundos próprios gerados pelo "atendimento especial e personalizado". De um modo geral, pode-se dizer que estes meios estão muito aquém das necessidades dum hospital com a dimensão do HCM. [6]

Sendo assim, os critérios tomados como base para a escolha da solução são os seguintes:

1º. alta eficiência no processo de empacotamento;

2º. baixo custo financeiro;

A tabela que se segue apresenta uma comparação das soluções acima mencionadas.

Tabela 5: Comparação das soluções

Solução	1º Critério	2º Critério
Solução 1	X	X
Solução 2	✓	X
Solução 3	✓	✓

Tendo em conta a comparação feita, a melhor solução é a Implementação do sistema de empacotamento Vicpack já existente.

3.3. DESENVOLVIMENTO DA SOLUÇÃO PROPOSTA

Tendo sido escolha a Implementação do sistema de empacotamento Vicpack como a melhor solução, segue-se uma análise mais detalhada e sistema. Abaixo são apresentados os blocos que compõem o sistema:



Figura 1: Diagrama de Blocos do Sistema

De acordo com o diagrama de blocos acima ilustrado pode-se verificar que o sistema é composto por três blocos funcionais, nomeadamente o Computador que por meio de um programa gera a etiqueta a ser impressa, que é responsável pela impressão da etiqueta e a Empacotadora, sendo esta a principal unidade, responsável pelo empacotamento do comprimido.

Para o melhor entendimento do sistema a análise do sistema será feita iniciando do ultimo bloco para o primeiro.

3.3.1. MÁQUINA EMBALADORA HF200

A máquina encontra-se construída para o embalamento de elementos sólidos, líquidos e pós em geral, independentemente da natureza do material que compõe estes produtos. Os produtos a embalar podem ser especialidades de ferramentaria, produtos de laboratórios farmacêuticos, perfumaria, produtos de alimentação, etc. [5]

Para este projecto a maquina será usada para o empacotamento de produtos de natureza sólida, farmacêuticos, especificamente comprimidos.

Abaixo é apresentada a figura da Máquina embaladora Viclina HF200A:



Figura 2: Máquina embaladora Viclina HF200A [5]

3.3.1.1. Função do equipamento

A máquina encontra-se construída para o embalamento de medicamentos (pastilhas, cápsulas, drageias, etc.).

Apesar das eventuais aplicações anteriormente referidas, a flexibilidade de aplicações que permite a sua configuração, possibilita que este equipamento seja adaptado a qualquer outra aplicação de embalamento. Para tal é necessário trocar o

grupo de cabeças, mandíbulas, arrastos, ficando preparada para uma nova aplicação de embalamento com outro tipo de artigos

3.3.1.2. Descrição das características gerais do equipamento

Medidas

Tabela 6: medidas da Máquina embaladora Viclina HF200A

Medidas	HF-200
Altura	550 mm
Largura (máximo)	1100 mm
Profundidade	600 mm
Peso (sem embalamento)	115 Kg

Alimentação

Tabela 7: Alimentação da Máquina embaladora Viclina HF200A

Alimentação	HF-200
Тіро	Monofásica
Tensão	220 V
Potencia	950 W

Dimensões das bobines do material de embalagem

Tabela 8: Dimensões das bobines do material de embalagem

HF-200	
Largura máxima	76 mm
Diâmetro exterior máximo	220 mm
Diâmetro mandril	76 mm

Dimensões máximas da área de embalamento

Tabela 9: Dimensões máximas da área de embalamento

HF-200	
HF-200	76 mm X 65 mm.

Elementos

A embaladora Viclina contem os seguintes elementos:

- Regulador de temperatura, com sonda para controle de termo-selagem
- Variador electrónico de velocidade de embalamento
- Fotocélula para centrar os textos

A máquina HF-200 é composta por uma estrutura, que inclui o equipamento eléctrico e de manobra para assegurar a segurança do equipamento.

Na parte externa frontal, apresenta-se a localização dos órgãos e mecanismos que efectuam o embalamento do produto, nomeadamente:

- Cabeças porta bobinas (material termo-soldável)
- Grupo soldador (mandíbulas, rolos)

O grupo soldador e o grupo de corte, encontram-se protegidos por tampas de metacrilato transparente com interruptores de superfície que suspendem o processo de trabalho normal se forem transferidas ou eliminadas.

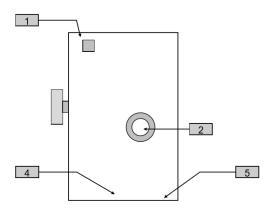


Figura 3: Vista lateral direita da Máquina embaladora Viclina HF200 [5]

- 1- Interruptor geral
- 2- Volante motor (para accionar à mão e confirmar o sentido de rotação, respeitando sempre a direcção indicada pela seta).
- 4- Conector para sinal de impressora.
- 5- Tomada 220V AC para a impressora (funciona ao conectar-se à máquina)

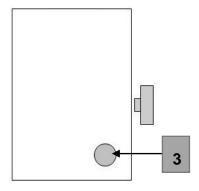


Figura 4 : Vista lateral esquerda da Máquina embaladora Viclina HF200 [5]

3- Regulador da altura das tesouras

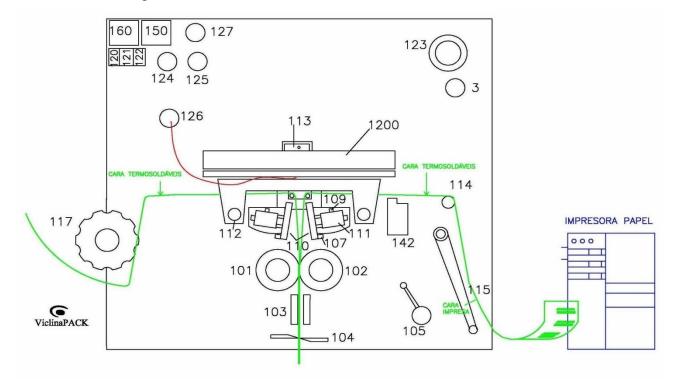


Figura 5: Vista frontal da Máquina embaladora Vicilina HF 200 [8]

- 3 Botão corte tesoura
- ① @ ① Rolo principal de arrasto grafilado.
- ①@② Rolos de pressão de arrasto com aros de borracha.
- ①@3 Guia tesoura
- 1004 Tesouras
- ① @ ⑤ Alavanca de manobra de rolos
- ① ② ⑦ Sonda reguladora de temperatura.
- ① ® Parafuso para fixar a mandíbula.
- ① ⑨ ⑨ Parafuso para o contacto eléctrico da resistência calefactora da mandíbula
- ①①@ Mandíbula de selagem.
- ①①① Braço porta mandíbulas.
- ①①② Guia para alimentador.
- ①①③ Caixa guia.
- ①①④ Alavanca guia.
- ①①⑤ Alavanca impressora.
- ①①⑦ Cubos porta bobinas de papel.
- ①② ® Botão verde de marcha.
- ①②① Indicador de máquina a trabalhar.
- ①②② Botão vermelho de paragem.
- ①②③ Botão de paragem de emergência
- ①②④ Botão de inicio. Acende-se a luz azul quando tiver que ser pressionado.
- ①②⑤ Selector modo manual-automático
- ①②⑥ Conector cabo acessório para o modo Manual-Automático
- ①②⑦ Variador da velocidade do motor
- ①@② Fotocélula

- ①⑤ Regulador de temperatura da soldadura.
- ①⑥ Programador corte tesouras e contador de unidades embaladas
- ①②@@ Bandeja blister

Abaixo é apresentado o esquema eléctrico da máquina:

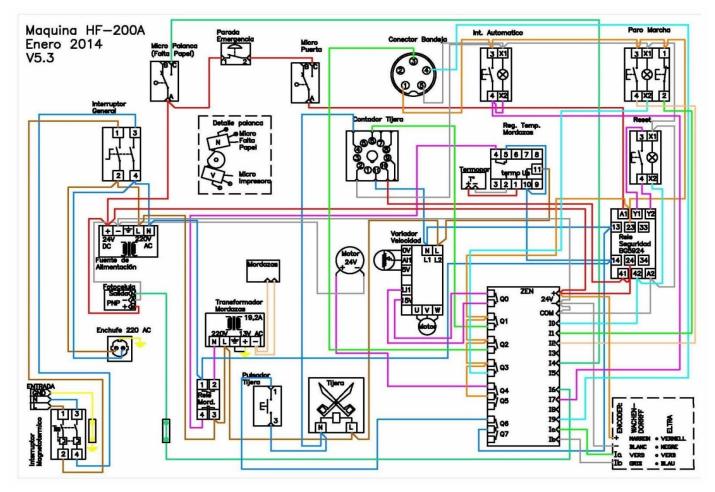


Figura 6: Esquema eléctrico Máquina embaladora Viclina HF200 [5]

3.3.1.3. Funcionamento

Ao se accionar o interruptor geral, o transformador e o circuito de controle e segurança são alimentados.

Deve-se confirmar que o botão de paragem de emergência (*stop*) não se encontra bloqueado.

Deve-se confirmar igualmente que as protecções exteriores estão correctamente colocadas. Se tudo estiver correcto, accionar-se-á o botão de inicio (luz azul) e a máquina passará a situação de aquecimento das mandíbulas, mas não mostrará nenhum tipo de movimento.

Uma vez aquecidas as mandíbulas estarão criadas as condições de trabalho e a maquina começará a funcionar, apertando o botão verde de marcha, iluminar-se-á o indicador de maquina em marcha.

Para aquecer as mandíbulas, selecciona-se a temperatura mediante os selectores correspondentes a cada dígito, acender-se-á uma luz vermelha no relógio indicando que as mandíbulas estão a aquecer. Só deve-se iniciar o empacotamento quando a temperatura for igual à programada. Sequencialmente e em intervalos irregulares esta luz acender-se-á e apagará de acordo com o esfriamento ou o aquecimento das mandíbulas.

POSIÇÃO DAS TESOURAS: ajusta-se a sua posição em altura mediante o botão de ajuste e comprova-se que a tesoura cortou na linha com pontos de separação do papel.

EMBALAMENTO: antes de carregar a máquina com a peças a embalar é necessário comprovar se a soldadura está correcta. Em cada bolsa deverá formar-se uma almofada de ar, cuja elasticidade nota-se ao tacto premindo-a com os dedos.

Carrega-se as embalagens e analisa-se se as primeiras unidades saem correctamente, ajustando se necessário a pressão dos rolos e posição das tesouras.

3.3.1.4. Preparação para operar com o equipamento

Para operar com a maquina deve-se seguir os seguintes passos:

- 1. Ligar a máquina à corrente.
- 2. Confirmar que o papel se encontra correctamente colocado na máquina.
- 3. Confirmar que as conexões entre a máquina e a impressora estão correctas.
- 4. Caso se utilize algum acessório confirmar que este também se encontra correctamente ligado.

3.3.1.5. Operação

- 1. Girar o interruptor geral situado no lado direito da máquina.
- ✓ Acender-se-á uma luz azul no botão de Inicio.
 - 2. Pressionar o botão Inicio.
- ✓ apagar-se-á a luz azul
 - 3. Esperar que a temperatura das mandíbulas esteja na temperatura adequada (aproximadamente 120°).
 - 4. Seleccionar o modo em que se vai utilizar a máquina: manual ou automático.
- ✓ Modo manual: a máquina funciona de maneira contínua sem parar e sem ter em conta se caiu ou não algum medicamento no recipiente;
- ✓ Modo automático: a máquina neste modo possui um sensor que detecta quando caiu algum medicamento e inicia posteriormente o ciclo para o seu embalamento. Se antes de terminar o ciclo existir algum medicamento bem posicionado, a máquina continua o embalamento sem parar. No entanto, caso não exista um medicamento bem posicionado, a máquina para o embalamento até que esta situação seja corrigida.
 - 5. Pressionar o botão Marcha e a maquina procederá ao embalamento do produto.
 - 6. Para parar a máquina é necessário pressionar o botão de paragem
 - 7. Se durante o funcionamento da máquina ocorrer alguma anomalia ou incidente dever-se-á pressionar a paragem de emergência para parar a máquina imediatamente.

3.3.1.6. Problemas enfrentados na tentativa do empacotamento

Tendo em conta que o HCM teve várias tentativas de implementar o sistema, contudo sem sucesso, para melhor estudo do sistema foi feita uma análise em etapas, sendo a primeira etapa a análise da maquina embaladora, a segunda é a análise da impressora e por fim a análise do programa.

Análise da maquina empacotadora

Tendo em conta que o processo de selagem é baseado no aquecimento das mandibulas, que ao detetar o papel, ambas deslocam-se exercendo um aperto aos dois papeis, permitindo que as bordas do papel de embalagem derretam sobre as bordas do papel de etiqueta, esta foi a primeira parte a ser analisada.

Ao se acionar a maquina empacotadora, de acordo com a ordem já indicada anteriormente, os dois papeis (papel de etiqueta e papel de embalagem) foram encaminhados ao sistema, passando estes entre as mandibulas, depois pela tesoura, contudo não selando o medicamento.

Perante este problema tomou-se como possível causa, a baixa temperatura de aquecimento das mandibulas, uma que a selagem é garantida pelo processo térmico.

Depois de grandes estudos, por meio de pesquisas bibliográficas, chegou-se a conclusão de que a temperatura de selagem é de aproximadamente 120°, tendo sido tomada como referencia a informação abaixo:

Esperar a que a temperatura das mandíbulas esteja na temperatura adequada (aproximadamente 120° C). [5]

Com a temperatura de 120° C, ao se acionar a maquina empacotadora, os dois papeis foram encaminhados ao sistema, chegando as mandibulas, contudo, não passavam para a etapa de corte.

Ao se fazer uma análise se verificou que o papel de embalagem derretia sobre a mandibula e não sobre as bordas do papel de etiqueta, facto que impedia a embalagem.

Depois de grandes estudos, por meio de pesquisas bibliográficas, chegou-se a três hipóteses, de acordo com o manual de instruções da maquina embaladora VICPACK.

Não sela bem as embalagens

Pode dever-se às seguintes razões:

- Temperatura não adequada
- Sujidade e proceder à sua limpeza se for o caso.
- A utilização de papel de má qualidade pode provocar a má selagem e até danificar a impressora. Recomenda-se a utilização somente do tipo de papel especificado pelo fabricante. [5]

Análise das hipóteses:

Ao se fazer a análise da hipótese da temperatura não adequada, esta não se considerou como a principal causa pelo facto da temperatura abaixo de 120° C não ter sido suficiente para deter o papel e a partir de 120° C, o papel derreter sobre a mandibula, não tendo nenhuma temperatura de funcionamento estável.

Ao se fazer a análise da hipótese de sujidade nas mandibulas, foi feita a limpeza da mandibula por meio de escovas conforme os cuidados indicados no manual de instruções da maquina embaladora VICPACK, contudo ao se iniciar o processo, verificou-se o mesmo problema, tendo sido esta também uma hipótese descartada.

A terceira hipótese implica o estudo do tipo de papel especificado pelo fabricante:

Estudo do tipo de papel

Papel Offset - Papel de impressão, com ou sem revestimento. Tem boa colagem interna e superficial, exige elevada rigidez e resistência, inclusive à água e à umidade.

Papel couché - Indicado para trabalhos de alta qualidade gráfica, como rótulos de embalagens, revistas, folhetos e encartes. É produzido, normalmente, a partir do papel de imprimir, mediante a aplicação de tinta, podendo receber acabamento brilhante ou texturizado.

Papel jornal ou papel imprensa - Destina-se à impressão de jornais, revistas, listas telefônicas, suplementos e encartes promocionais.

Papel apergaminhado - Indicado para escrever. Opaco e liso por igual na duas faces, é usado normalmente para correspondências e para produzir cadernos escolares, envelopes e folhas almaço.

Cartolina para impressos - Usado para impressos, pastas para arquivos e cartões de visita.

Papéis auto-adesivos - Recobertos por adesivo à base de resina, aderem à superfície com a qual entram em contato. Compõem etiquetas e fitas adesivas para fechar embalagens.

Papéis metalizados - Recebem revestimento metálico para fins industriais.

Papéis crepados - Por ser crepado, tem maior elasticidade e maciez, características importantes para o uso como base para germinação de sementes e fitas adesivas.

Papel de segurança - Destina-se à impressão de selos, papel-moeda, ingressos, e documentos que exigem proteção contra fraudes. Os principais recursos de segurança incluem ausência de fluorescência, microcápsulas e fios visíveis a olho nu ou sob luz UV (ultravioleta).

Para o embalamento neste equipamento foi usado um papel com revestimento termosoldál, o qual permite que o lado do revestimento derreta com o aumento da temperatura e para a etiqueta foi usado o papel couché.



Figura 7: papel com revestimento termo soldável para a embalagem

3.3.2. IMPRESSORA DE ETIQUETAS

A etiqueta a ser apresentada na embalagem do comprimido é gerada por meio de um programa personalizado e depois impressa por meio de uma impressora *Datamax M-Class Mark II*, sendo esta uma impressora desenvolvida especificamente para impressão de etiquetas, conforme ilustrado na figura abaixo.



Figura 8: Impressora Datamax M-Class Mark II

Conforme a figura acima ilustrada, pode-se verificar que a impressora é composta por duas partes: painel de controle e a parte da impressão.

Abaixo é ilustrado o painel de controle:



Figura 9: Painel de controle da impressora Datamax M-Class Mark II.

Cada parte que compõem o painel de controle tem a sua função específica, conforme ilustra a figura abaixo.



Figura 10: Funções específicas do painel de controle da impressora Datamax M-Class Mark II

O menu do usuário contém seleções básicas desses menus:

- Media Settings (configurações de mídia)
- Print Control
- Printer Options (opções de impressora)
- System Settings (configurações do sistema)

Tabela 10: Itens exibidos no menu do usuário

ITEM EXIBIDO	DESCRIÇÃO DO ITEM
MEDIA TYPE	Seleciona o método usado para imprimir etiquetas e deve ser definido de acordo com o tipo de mídia sendo usado.
DIRECT THERMAL	Define o uso de mídia que reage ao calor para produzir uma imagem.
THERMAL TRANSFER	Define o uso de mídia que requer uma fita para produzir uma imagem.

SENSOR TYPE	Selecione o método de detecção de topo de formulário (TOF) usado para determinar a extremidade inicial da etiqueta.	
GAP	TOF será reconhecido detectando as aberturas ou entalhes na mídia. (Configuração padrão)	
CONTINUOUS	Não será usada detecção de TOF; em vez disso, será usado o COMPRIMENTO DA ETIQUETA (em Configurações de mídia).	
REFLECTIVE	O TOF será reconhecido detectando as marcas reflexivas (pretas) no lado inferior da mídia.	
LABEL LENGTH	Determina o comprimento da etiqueta (0 - 99,99 polegadas) quando o TIPO DE SENSOR é definido para CONTÍNUO.	
04.00	É a configuração padrão.	
MAXIMUM LABEL LENGTH	Define a distância (0 - 99.99 polegadas) pela qual a impressora alimentará a mídia para encontrar o TOF (quando o Tipo de sensor for definido para ABERTURA ou REFLEXIVO) antes que uma falha de TOF seja	
	declarada.	
16.00	É a configuração padrão.	

3.3.2.1. Conexão de interface

A impressora pode ser conectada ao *host* por meio de interface paralela, USB, serial ou de rede opcional. A impressora se conectará automaticamente à primeira porta que fornecer dados válidos. Depois de estabelecida, a energia da impressora deve ser ligada e desligada para mudar uma conexão de interface. [2]

A **Conexão paralela** requer um cabo Centronics IEEE 1284 com um conector macho de 36 pinos para comunicações unidirecionais (canal dianteiro), ou um cabo compatível com IEEE 1284 para comunicações bidirecionais canais dianteiro e traseiro).

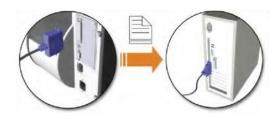


Figura 11: Conexão Paralela

A **Conexão USB** requer um cabo USB e tem suporte nos sistemas operacionais Windows 95 e mais recentes. Dependendo do sistema operacional do computador, os requisitos da instalação poderão variar ligeiramente.

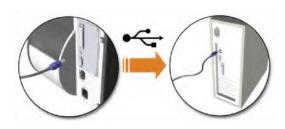


Figura 12: Conexão USB

A **Conexão serial** requer um cabo de interface serial com pinagem específica para comunicações adequadas. A interface dá suporte a comunicações RS-232C por meio de um conector DB9

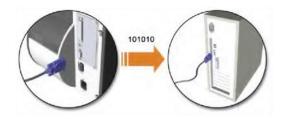


Figura 13: Conexão serial

Ao ligar a impressora, automaticamente ela entra no estado de espera, este estado permite a recepção dados à serem impressos.

Ao se realizar o teste da impressora, por meio do botão teste, nada era impresso sobre o papel, face a este problema foi feita uma pesquisa bibliográfica, por meio da qual se encontrou a forma correcta de colocação da fita de impressão conforme se ilustra na figura abaixo:

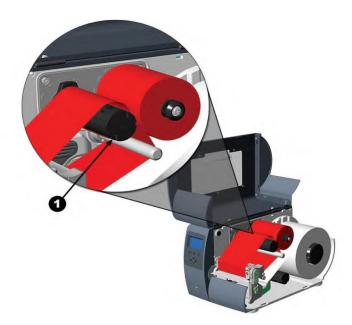


Figura 14: Encaminhamento de fita com o lado do revestimento para dentro

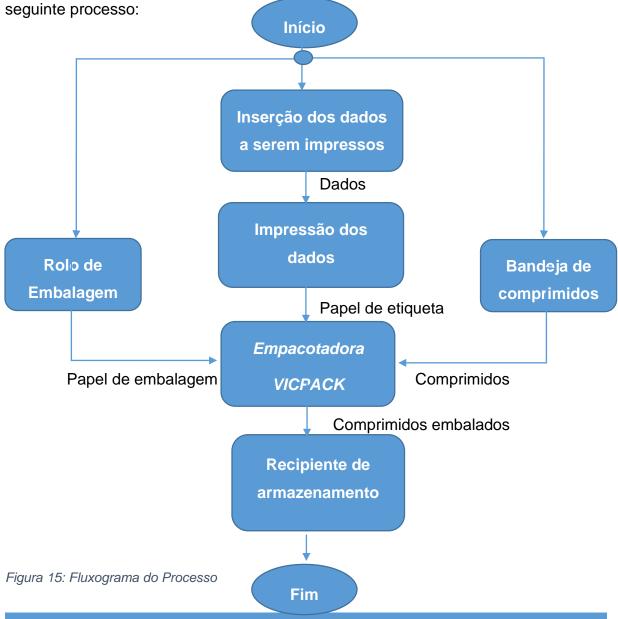
Tendo vencido o problema de colocação incorrecta da fita, foi-se para etapa seguinte: o teste da impressora através do envio de informação por meio do computador. Para tal foi necessário a instalação do *driver* da impressora, sendo este o elemento principal para que haja comunicação entre a impressora e o computador.

3.3.3. PROGRAMA GERADOR DE ETIQUETAS

Tendo vencido os problemas encontrados no estudo da maquina embaladora e na impressora seguiu-se para o estudo do computador, especificamente o programa gerador de etiquetas la contido. O programa originalmente usado para gerar as etiquetas a serem impressas na embalagem é o *VICPACK 14*, permite a introdução de dados tais como:

- Nome do hospital e Nome do comprimido
- Data de empacotamento e Validade;

Após a inserção dos dados, este são impressos no papel de embalagem, seguido o seguinte processo:



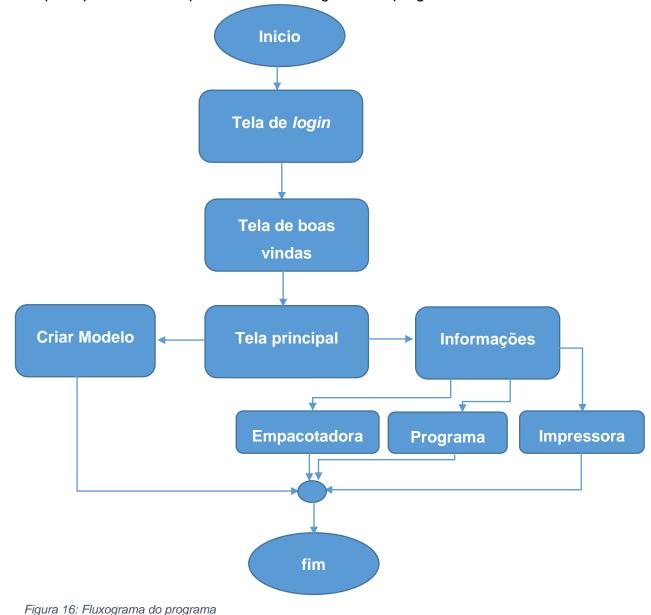
Após a introdução dos dados no programa gerador de etiquetas, estes foram enviados à impressora por meio de uma *interface* serial, contudo a impressora não reconheceu os dados enviados por meio desta *interface*. Foram feitos testes de envio de dados em outros programas por meio da interface *USB*, os quais foram bem-sucedidos, contudo o programa gerador de etiquetas VICPACK 14 foi pré-determinado para enviar dados por meio da interface serial, facto que impossibilita o uso deste programa, desta forma surge a necessidade da criação de um novo programa gerador de etiquetas.

3.3.3.1. DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA GERADOR DE ETIQUETAS

Pela natureza do programa a desenvolver, foi usado a linguagem de programação java, através do *NetBeans IDE 8.2*, que contem um ambiente que permite facilidades de programação gráfica.

Um **programa** em Java é um conjunto de classes, uma das quais será a principal. Uma **classe** pode ser vista como um conjunto de variáveis e subprogramas(métodos).

Métodos são blocos de instruções que contêm uma identificação, realizam determinada tarefa e podem retornar algum tipo de informação. Método *main ()* é o método principal. Abaixo é apresentado o fluxograma do programa:



A tela de *login* permite o acesso ao sistema, foi colocada uma palavra passe para que somente pessoas autorizadas tenham o seu acesso, não foram limitadas o numero de tentativas do acesso. Abaixo é apresentada a tela de *login*:



Figura 17: Tela do Login

Foi criada uma *interface* que permite a facilidade de interação com o utilizador, ao se falhar a palavra passe é demostrada uma tela, conforme a mensagem abaixo:

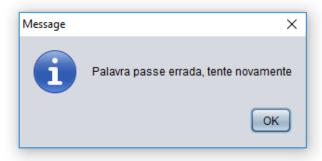


Figura 18: Mensagem de erro de senha

Após a validação da palavra passe, o utilizador recebe uma mensagem de boas vindas, conforme ilustrado abaixo:



Figura 19: Tela de boas vindas

A tela de boas vindas é composta pela mensagem de boas vindas e pelo botão avançar, o qual permite o acesso a tela principal, conforme ilustrado abaixo:

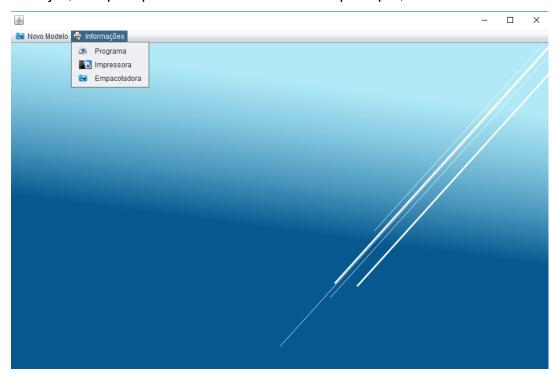


Figura 20: Tela Principal

A tela principal é onde se encontram os métodos que permitem a criação da etiqueta a ser impressa no comprimido, também foi colocada nela a tela de informação, que permite a obtenção de informação relativamente ao programa, a impressora, bem como a empacotadora.

Abaixo é apresentada a tela de criação do modelo:



Figura 21: Tela de criação do modelo

A tela de criação do modelo contem o campo de inserção dos dados, campo de informação e o campo de visualização.

Campo de inserção de dados

- Nome do Hospital;
- Nome do Comprimido;
- Quantidade;
- Data de Embalagem;
- Data de Validade;

Campo de Informação

Este campo contem uma informação que deve ser lida pelo paciente antes de fazer o uso do medicamento, nomeadamente:

- Deixar longe do alcance de crianças;
- Verificar a validade antes de usar.

Campo de visualização

O campo de visualização permite verificar a informação a ser impressa, a qual pode ser alterada se houver algum erro.

Depois de visualizada, ao clicar o botão imprimir, o programa permite realizar operações tais como: ajustar o tamanho, modificar a cor, escolher a impressora, etc.

Os dados apresentados no campo de informações podem ser vistos nos anexos, sendo estes resultados das simulações feitas, junto a estes dados é apresentado o código do programa.

O teste de funcionamento do equipamento foi feito no sector da manutenção, tendo sido obtido os resultados ilustrados abaixo:

CAPÍTULO 4

SIMULAÇÕES E TESTES

Neste capítulo são apresentados os resultados obtidos por meio de simulação e testes realizados no sector da micromecânica do SMH, por meio dos quais foram corrigidos alguns erros.

A simulação foi feita por meio do *Netbeans* 8.2, abaixo seguem os resultados obtidos na fase de simulação e teste:

4.1. PROGRAMA

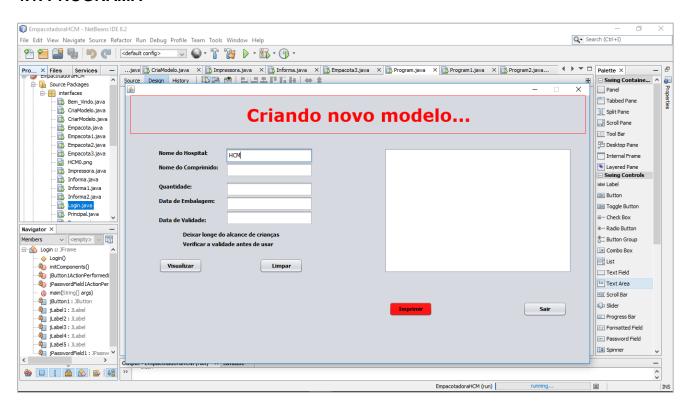


Figura 22: Teste do programa gerador de etiquetas

4.2. IMPRESSORA



Figura 23: Teste do posicionamento dos rolos na Impressora

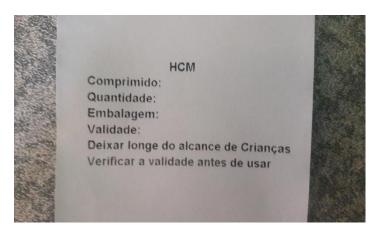


Figura 24: Teste de impressão sem visualizar os dados inseridos

HCM
Comprimido: Amoxilina
Quantidade: 1
Embalagem: 14/11/2019
Validade: 14/12/2020
Deixar longe do alcance de Crianças
Verificar a validade antes de usar
Comprimido: Amoxilina
Quantidade: 1
Embalagem: 14/11/2019
Validade: 14/12/2020

Figura 25: Teste de Impressão com múltiplas visualizações

4.3. EMPACOTADORA



Figura 26: Empacotamento com erro de corte e selagem

O erro foi corrigido com o ajuste da temperatura das mandibulas e o ajuste da altura do corte da tesoura.



Figura 27: Ajuste da temperatura das mandibulas



Figura 28: Ajuste da altura da tesoura

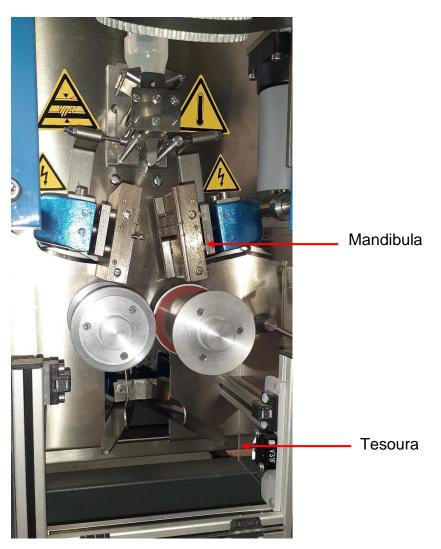


Figura 29: Processo de selagem

HCM

Comprimido: Amoxilina

Quantidade: 1

Embalagem: 14/11/2019 Validade: 14/11/2020

Deixar longe do alcance de Crianças Verificar a validade antes de usar

Figura 30: Teste final da etiqueta



Figura 31: Teste final do empacotamento de comprimido

CAPÍTULO 5

CONSIDERAÇÕES FINAIS

Sendo este o ultimo capitulo são apresentadas as considerações finais do trabalho, as conclusões obtidas por meio dos resultados alcançados, as recomendações e referências bibliográficas

5.1. CONCLUSÃO

Findo o trabalho, pode-se concluir que a implementação do sistema *VICPACK* no HCM é de estrema importância e urgência, pelo facto do nível da demanda de comprimidos aumentar a cada ano e o sistema de empacotamento manual se tornar cada vez mais trabalhoso e desgastante.

O estudo do modo de funcionamento da máquina empacotadora *VICPACK* foi feito por meio de uma pesquisa qualitativa, tendo sido o manual de utilização da empacotadora a principal fonte.

O *Driver* da impressora foi o principal requisito para estabelecer a comunicação entre a máquina empacotadora *VICPACK* e a impressora *datamax-o'neil*.

O programa para registar os dados a serem impressos na embalagem foi criado com sucesso, usando a linguagem de programação java através do *NetBeans IDE 8.2;*

Por meio das simulações e testes realizados, pode se concluir que o sistema pode ser implementado.

5.2. RECOMENDAÇÕES

A engenharia é um processo contínuo, por meio do qual são utilizados os recursos existentes para responder os problemas da humanidade. Muitas vezes os problemas não são resolvidos na totalidade, sendo assim são apresentadas as seguintes recomendações para o melhoramento do sistema:

- Desenvolvimento de uma base de dados onde serão armazenados os dados introduzidos na criação de novos modelos de comprimidos.
- Desenvolvimento de um sistema de detecção e correção de erros de empacotamento.

5.3. BIBLIOGRAFIA

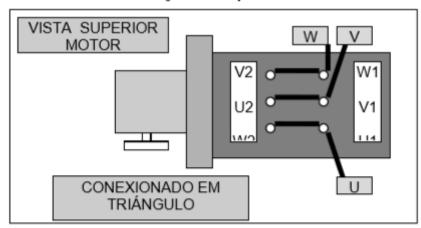
- [1] CHULALONGKORN UNIVERSITY. 2011- Learning Computer Programming Using Java With 101 Examples, 1ª Edição, Tailandia, acessado em https://www.cp.eng.chula.ac.th/books/wpcontent/uploads/sites/5/2018/01/java101
- [2] DATAMAX-O'NEIL. 2010- Manual do Operador, 1ª Edição, acessado em http://www.datamax-oneil.com/
- [3] ECK, David. 2007- Introduction to Programming Using Java, 5^a Edição, Califórnia.
- [4] HONEYWELL. 2018- Software Release Notes Windows Driver 2017, acessado em http://www.datamax-oneil.com/
- [5] SLIDELOG. 2018- Manual de instruções da Máquina de reembalamento de medicamentos em dose unitária Viclina HF200A, 1ª Edição;
- [6] http://www.hcm.gov.mz/historia-do-hospital/ acessado em 18/11/2019 as 12:26
- [7] http://www.hcm.gov.mz/manutencao-hospitalar/ acessado em 18 de 11 de 2019 as 12:39
- [8] http://www.hcm.gov.mz/organizacao-administrativa/ acessado em 18/11/2019 as 12:30

ANEXOS

Especificações técnicas da Maquina Embaladora VICPACK



Manual de Instruções - Máquina Embaladora VICPACK



Esta indicação da tensão de trabalho encontra-se indicada no equipamento estes encontram-se preparados para evitar erros.

De seguida apresenta-se uma etiqueta de identificação do motor, conexão e voltagens de funcionamento:

MOTOR 3 ~ 50/60 Hz	IEC 34 IP 55 CL. F		
TEPE MU63B . 4 COS φ 0.67 / 0.69			
KW 0.18 / 0.22	1360 / 1650 min -1		
Y 380 - 420 / 440 - 480 V 0.75 / 0.75 A			
∇ 220 - 240 / 250 - 280 V 1.3 / 1.3 A			

O driver do Windows está localizado no CD-ROM de acessórios incluído com a sua impressora. Para obter a versão mais recente, visite o nosso web site em <u>www.datamax-oneil.com</u>.

Instalação do driver do Windows:

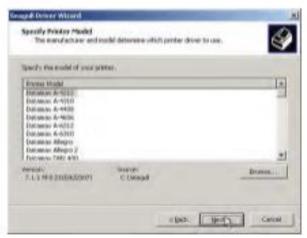
Coloque o CD-ROM de acessórios incluído com a sua impressora na unidade de CD-ROM do computador.



Quando o CD-ROM iniciar, selecione "Instalar driver do Windows" no menu principal e siga as instruções da tela para instalar.



Quando solicitado, selecione a sua impressora na lista, (ex.: Datamax-O'Neil M-Class MarkII). Continue a seguir as instruções da tela para instalar o driver.



Código gerador de etiquetas

```
Bem_Vindo.java × 🕞 Principal.java × 🕞 Login.java × 🕞 CriarModelo.java × 🕞 CriarModelo.java × 🕞 CriarModelo.java × 🕞 CriarModelo.java
Source Design History 🕼 🖟 🔻 🔻 🗸 🗸 🔁 📑 📫 🖓 😓 🔂 🖆 🗐 🔘 🗎 🎥 🚅
  1 + ...5 lines
        package interfaces;
  8 - import javax.swing.JOptionPane;
 10 + /**...4 lines */
        public class Login extends javax.swing.JFrame {
 14
 15
  16 +
             /** Creates new form Login ...3 lines */
  19 =
             public Login() {
                 initComponents();
  20
 21
  22
             /** This method is called from within the constructor to initialize the form ...5 lines *_{\ell}
 23 +
 28
             @SuppressWarnings("unchecked")
  29
     口
             // <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated Code">
     \Box
 30
             private void initComponents() {
 31
 32
                 jLabel2 = new javax.swing.JLabel();
  33
                 jLabel3 = new javax.swing.JLabel();
                 jButton1 = new javax.swing.JButton();
  34
  35
                  jPasswordField1 = new javax.swing.JPasswordField();
  36
                  jLabel1 = new javax.swing.JLabel();
  37
                  jLabel4 = new javax.swing.JLabel();
                  jLabel5 = new javax.swing.JLabel();
  38
 39
  40
                 jLabel2.setToolTipText("logico");
  41
  42
                  \tt setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.EXIT\_ON\_CLOSE);\\
  43
                  setTitle("Acesso ao Sistema");
  44
                  setCursor(new java.awt.Cursor(java.awt.Cursor.DEFAULT_CURSOR));
  45
                  setResizable(false);
              getContentPane().setLayout(new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteLayout());
  47
              jLabel3.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 24)); // NOI18N
  49
              jLabel3.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 30));
              jLabel3.setText("Login");
  51
              getContentPane().add(jLabel3, new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteConstraints(90, 20, 80, 30));
              jButtonl.setFont(new java.awt.Font("Arial Black", 0, 18)); // NOI18N
  53
  54
              jButtonl.setText("ENTRAR");
  55
  55 中
② 中
              jButtonl.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
                 public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
  57
                      jButtonlActionPerformed(evt);
  58
  59
              });
  60
              getContentPane().add(jButton1, new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteConstraints(60, 270, 150, 30));
  61
  62
              ¡PasswordFieldl.setText("¡PasswordFieldl");
              iPasswordFieldl.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
  63
  (I)
                 public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
  65
                     iPasswordFieldlActionPerformed(evt);
  66
  67
              });
  68
              getContentPane().add(jPasswordField1, new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteConstraints(60, 200, 150, 30));
  69
  70
              jLabell.setIcon(new javax.swing.ImageIcon(getClass().getResource("/interfaces/user-icon.png"))); // NOI18N
  71
              getContentPane().add(jLabell, new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteConstraints(70, 60, 130, 140));
  72
  73
              jLabel4.setIcon(new javax.swing.ImageIcon("C:\\Users\\Edy Langa\\Desktop\\Edyl\\secrecy-icon (1).png")); // NOI18N
  74
              getContentPane().add(jLabel4, new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteConstraints(170, 60, 60, 60));
  75
  76
              jLabel5.setIcon(new javax.swing.ImageIcon("C:\\Users\\Edy Langa\\Desktop\\Edy1\\fundo_loginl.png")); // NOI18N
```

```
Design History | 🚱 👼 🔻 🔻 🔻 🞝 🗗 📮 | 🚱 😓 | 🔄 🖆 | 🔞 🔲 | 🕮 🚅
              jLabelS.setIcon(new javax.swing.ImageIcon("C:\\Users\\Edy Langa\\Desktop\\Edyl\\fundo_loginl.png")); // NOII8N
              jLabel5.setText("jLabel5");
77
78
              getContentPane().add(jLabel5, new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteConstraints(0, 0, 270, 360));
79
80
              setSize(new java.awt.Dimension(269, 375));
              setLocationRelativeTo(null);
81
        1// </editor-fold
82
83
   private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
84
              if (jPasswordFieldl.getText().equalsIgnoreCase("empacotadorahcm"))
85
              {new Bem_Vindo().setVisible(true);
88
89
              else {JOptionPane.showMessageDialog(null, "Palavra passe errada, tente novamente");
90
91
92
93 +
      private void †PasswordField1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {...3 lines}
96
97 🛨
          /**...3 lines */
          public static void main(String args[]) {...31 lines }
131
132
          // Variables declaration - do not modify
133
          private javax.swing.JButton jButton1;
134
          private javax.swing.JLabel jLabell;
135
          private javax.swing.JLabel jLabel2;
136
          private javax.swing.JLabel jLabel3;
137
          private javax.swing.JLabel jLabel4;
          private javax.swing.JLabel jLabel5;
138
139
          private javax.swing.JPasswordField jPasswordFieldl;
140
```

```
Source
     Design History 🕼 🖟 🔻 🗸 🗸 🖶 🖫 🔗 😓 🖭 🎱 🛑 🔠 🏰 🚅
 76
               jLabel5.setIcon(new javax.swing.ImageIcon("C:\\Users\\Edy Langa\\Desktop\\Edy1\\fundo_login1.png")); // NOI18N
 77
               jLabel5.setText("jLabel5");
 78
               getContentPane().add(jLabel5, new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteConstraints(0, 0, 270, 360));
 79
 80
               setSize(new java.awt.Dimension(269, 375));
 81
               setLocationRelativeTo(null);
 82
 83
    Ė
           private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
 84
 85
               if (jPasswordFieldl.getText().equalsIgnoreCase("empacotadorahcm"))
 86
               {new Bem_Vindo().setVisible(true);
 87
               dispose();
 88
               else {JOptionPane.showMessageDialog(null, "Palavra passe errada, tente novamente");
 89
 90
 91
 92
 93 +
           private void jPasswordField1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {...3 lines }
 96
 97 🗐
100 +
           public static void main(String args[]) {...31 lines }
131
           // Variables declaration - do not modify
132
133
           private javax.swing.JButton jButtonl;
134
           private javax.swing.JLabel jLabell;
135
           private javax.swing.JLabel jLabel2;
           private javax.swing.JLabel jLabel3;
136
137
           private javax.swing.JLabel jLabel4;
138
           private javax.swing.JLabel jLabel5;
139
           private javax.swing.JPasswordField jPasswordFieldl;
140
141
```

```
Source Design History 🕼 🖟 🚚 🔻 🗓 🗸 🖓 🖶 🗐 <equation-block>
      package interfaces;
 8 + /**...4 lines */
     public class Bem_Vindo extends javax.swing.JFrame {
 12
 13
 14 +
          /** Creates new form Bem_Vindo ...3 lines */
 17 📮
         public Bem_Vindo() {
18
 18
             initComponents();
 20
 21 +
          /** This method is called from within the constructor to initialize the form ...5 lines */
 26
          @SuppressWarnings("unchecked")
 27 🖃
          // <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated Code">
 28
          private void initComponents() {
 30
              jLabel3 = new javax.swing.JLabel();
 31
             jButton1 = new javax.swing.JButton();
           jLabel2 = new javax.swing.JLabel();
 32
              jLabell = new javax.swing.JLabel();
 33
 34
             \tt setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.EXIT\_ON\_CLOSE);\\
 35
 36
              setResizable(false);
 37
              getContentPane().setLayout(new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteLayout());
 38
 39
              jLabel3.setFont(new java.awt.Font("Verdana", 1, 14)); // NOI18N
 40
              jLabel3.setForeground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
 41
              jLabel3.setText("Avançar");
 42
              getContentPane().add(jLabel3, new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteConstraints(830, 390, 70, 30));
 43
 44
              jButtonl.setIcon(new javax.swing.ImageIcon("C:\\Users\\Edy Langa\\Desktop\\Edy1\\avancar.png")); // NOI18N
 45
              jButtonl.setMnemonic('A');
 46
              jButton1.setAutoscrolls(true);
 47
              jButtonl.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
```

```
Bem_Vindo.java X Principal.java X ClarModelo.java X CharModelo.java X CriarModelo.java X 
 Source Design History 🔯 🔯 🔻 🗒 🔻 💆 🞝 🔁 📮 🎧 🚱 😓 🖆 🖆 🔘 📵 🛍 🚅
    1
                                             public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                                                      jButtonlActionPerformed(evt);
    50
    51
    52
                                    getContentPane().add(jButton1, new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteConstraints(810, 420, 110, 100));
    53
                                    jLabel2.setIcon(new javax.swing.ImageIcon(getClass().getResource("/interfaces/HCM0.png"))); // NOI18N
    55
                                   jLabel2.setText("jLabel2");
    56
                                    getContentPane().add(jLabel2, new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteConstraints(390, 80, 170, 140));
    57
                                   jLabell.setDisplayedMnemonic('m');
    59
                                     jLabell.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
    60
                                    jLabell.setIcon(new javax.swing.ImageIcon(getClass().getResource("/interfaces/fundo_projectl.png"))); // NOI18N
                                    getContentPane().add(jLabell, new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteConstraints(0, -150, 950, 870));
    61
    62
    63
                                    setSize(new java.awt.Dimension(950, 571));
    64
                                    setLocationRelativeTo(null);
    65
    66
                 private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                              new Principal().setVisible(true);
    68
    69
                                  dispose();
    70
    71
    72
   73 +
                           /**...3 lines */
   76 +
                          public static void main(String args[]) {...31 lines }
  107
  108
                           // Variables declaration - do not modify
  109
                           private javax.swing.JButton jButtonl;
  110
                           private javax.swing.JLabel jLabell;
                          private javax.swing.JLabel jLabel2;
  111
```

```
Bem_Vindo.java × Principal.java × Login.java × CriarModelo.java × CriarModelo.java × Inpressora.java
       Design History | 🔀 👨 🔻 🔻 🗸 💆 😓 🖺 📫 | 🚱 😓 | 🖆 🖆 | 🥚 🔲 | 🕮 🚅
Source
 62
 63
                setSize(new java.awt.Dimension(950, 571));
                setLocationRelativeTo(null);
 64
            }// </editor-fold>
 65
 67
    private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
               new Principal().setVisible(true);
 68
                dispose();
 69
 70
 71
 72
 73
    +
           /**...3 lines */
           public static void main(String args[]) {...31 lines }
 76
    +
107
108
           // Variables declaration - do not modify
           private javax.swing.JButton jButton1;
109
110
           private javax.swing.JLabel jLabell;
111
           private javax.swing.JLabel jLabel2;
112
           private javax.swing.JLabel jLabel3;
113
           // End of variables declaration
114
115
```

```
🖺 Bem_Vindo.java 🗴 📑 Principal.java 🗴 📑 Login.java 🗴 📑 CriarModelo.java 🗴 📑 CriarModelo.java 🗴 📑 Impressora.java 🗴 🖒 Informa.java 🗴
Source Design History 🕼 🖟 🔻 🔻 🗸 🗸 🖟 🔓 🎧 🖆 🚳 🕍 🚅
  1 + ...5 lines
      package interfaces;
  8 ± /**...4 lines */
       public class Principal extends javax.swing.JFrame {
 12
 13
 14 +
           /** Creates new form Principal ...3 lines */
          public Principal() {
 17 =
 18
              initComponents();
 19
 21 🕒 📗 /** This method is called from within the constructor to initialize the form ...5 lines */
 26
           @SuppressWarnings("unchecked")
27 +
        Generated Code
110
111 private void jMenuItem3ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
112
       new Impressora().setVisible(true);
                                               // TODO add your handling code here:
113
114
115 -
        private void jMenu2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
116
117
118
          private void CriarmodeloActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
119 -
120
               new CriarModelo().setVisible(true);
121
122
123 private void jMenuItem2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
124
       new Program().setVisible(true);
                                              // TODO add your handling code here:
125
126
private void jMenuItem1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
```

```
Source Design History | 🔯 👨 🔻 🐙 🔻 💆 👺 🔛 📫 🗳 🚱 🖭 💇 📦 🔲 | 🐠 🚅
123 private void jMenuItem2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
124
      new Program().setVisible(true);
                                               // TODO add your handling code here:
125
126
127 private void jMenuItem1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                                              // TODO add your handling code here:
128
      new Empacota().setVisible(true);
129
130
131 +
          /**...3 lines */
134
          public static void main(String args[]) {
135
               /* Set the Nimbus look and feel */
136
               Look and feel setting code (optional)
157
158
              /* Create and display the form */
 <u>Q.</u>
              java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
₩.
                  public void run() {
161
                      new Principal().setVisible(true);
162
163
              });
164
165
          // Variables declaration - do not modify
166
167
          private javax.swing.JMenuItem Criarmodelo;
168
          private javax.swing.JLabel jLabell;
169
          private javax.swing.JMenu jMenul;
170
          private javax.swing.JMenu jMenu2;
171
          private javax.swing.JMenuBar jMenuBarl;
172
          private javax.swing.JMenuItem jMenuItem1;
173
          private javax.swing.JMenuItem jMenuItem2;
174
          private javax.swing.JMenuItem jMenuItem3;
175
          // End of variables declaration
```

```
Epidem_vindorjava i A | Epit mapanjava i A | Epicogrinjava i A | Epiconamodelorjava i A | Epicogrinjava i 
  Source Design History 🕼 🎝 🔻 🖟 🗸 🖓 🖶 🗐 🖟 😓 😭 🖆 🗐 🥚 🔲 🏙 🚅
      1 + ...5 lines
                    package interfaces:
      8  import java.awt.print.PrinterException;
                    import java.util.logging.Level;
      9
                  import java.util.logging.Logger;
    10
     11
                  import javax.swing.JFrame;
               import javax.swing.JOptionPane;
    12
     13
    14 + /**...4 lines */
                  public class CriarModelo extends javax.swing.JFrame {
    18
    19
     20 +
                              /** Creates new form CriarModelo ...3 lines */
     23
            口
                              public CriarModelo() {
                                       initComponents():
    24
     25
    26
     27 +
                              /** This method is called from within the constructor to initialize the form
                               @SuppressWarnings("unchecked")
    32
                               // <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated Code">
    33 🖃
    34
                              private void initComponents() {
     35
     36
                                        jPanel1 = new javax.swing.JPanel();
                                        jLabell = new javax.swing.JLabel();
    37
    38
                                       jScrollPanel = new javax.swing.JScrollPane();
    39
                                        jTextAreal = new javax.swing.JTextArea();
     40
                                         jLabelUso = new javax.swing.JLabel();
                                        jLabelHospital = new javax.swing.JLabel();
    41
                                        jLabelComprimido = new javax.swing.JLabel();
     42
     43
                                        jLabelQuantidade = new javax.swing.JLabel();
                                        jLabelEmbalagem = new javax.swing.JLabel();
     44
                                         iLabelValidade = new javax.swing.JLabel():
     45
```

```
Design History | 🚱 🔻 🔻 🔻 🗸 🖓 🖶 🖫 | 🚱 😓 | 🔄 🖭 | 🚳 🔲 | 🐠 🚅
              jLabelValidade = new javax.swing.JLabel();
             jLabelCriancas = new javax.swing.JLabel();
47
             hospital = new javax.swing.JTextField();
             nomeComp = new javax.swing.JTextField();
48
             quant = new javax.swing.JTextField();
49
             embalagem = new javax.swing.JTextField();
50
             validade = new javax.swing.JTextField();
51
52
             jButtonLimpar = new javax.swing.JButton();
             jButtonVisualizar = new javax.swing.JButton();
53
54
             jButtonImprimir = new javax.swing.JButton();
55
             jButtonSair = new javax.swing.JButton();
56
57
             setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.DISPOSE_ON_CLOSE);
             setBackground(new java.awt.Color(0, 102, 102));
58
             setResizable(false);
60
             getContentPane().setLayout(null);
61
62
             jPanell.setBorder(javax.swing.BorderFactory.createMatteBorder(1, 1, 1, 1, new java.awt.Color(255, 51, 51)));
63
             jPanell.setFont(new java.awt.Font("Times New Roman", 1, 18)); // NOI18N
64
             jLabell.setFont(new java.awt.Font("Verdana", 1, 36)); // NOI18N
65
             jLabell.setForeground(new java.awt.Color(255, 3, 3));
66
67
             jLabell.setText("Criando novo modelo...");
68
69
             javax.swing.GroupLayout jPanellLayout = new javax.swing.GroupLayout(jPanell);
70
              jPanel1.setLayout(jPanel1Layout);
71
             jPanellLayout.setHorizontalGroup(
72
                jPanellLayout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
73
                 .addGroup(jPanellLayout.createSequentialGroup()
                     .addGap(242, 242, 242)
75
                     .addComponent(jLabell)
                      .addContainerGap(239. Short.MAX VALUE))
```

```
📑 Bem_Vindo.java 🗴 📑 Principal.java 🗴 📑 Login.java 🗴 📑 CriarModelo.java 🗴 🛱 Empacota:
Source Design History 🚱 👼 🔻 🗸 🗸 🞝 🖶 📮 😭 🗞 😭 🖆 🗐 🎒 📲 🚅
                      .addContainerGap(239, Short.MAX_VALUE))
 76
 77
 78
              jPanellLayout.setVerticalGroup(
 79
                 jPanellLayout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
 80
                  .addGroup(jPanellLayout.createSequentialGroup()
 81
                      .addContainerGap()
                      .addComponent(jLabell, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, 56, Short.MAX VALUE)
 82
 83
                      .addContainerGap())
 84
              );
 85
 86
              getContentPane().add(jPanell);
              jPanel1.setBounds(10, 0, 950, 80);
 87
 88
 89
              jTextAreal.setColumns(20);
              jTextAreal.setFont(new java.awt.Font("Arial", 1, 10)); // NOI18N
 91
              jTextAreal.setRows(5);
 92
              jScrollPanel.setViewportView(jTextAreal);
 93
 94
              getContentPane().add(jScrollPanel);
              jScrollPanel.setBounds(540, 110, 390, 260);
 95
 96
 97
              jLabelUso.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11)); // NOI18N
              jLabelUso.setText("Verificar a validade antes de usar");
 98
 99
              getContentPane().add(jLabelUso);
100
              jLabelUso.setBounds(120, 300, 210, 20);
101
102
              jLabelHospital.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11)); // NOI18N
103
              jLabelHospital.setText("Nome do Hospital:");
              getContentPane().add(jLabelHospital);
104
105
              jLabelHospital.setBounds(70, 110, 110, 20);
106
              iLabelComprimido.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11)); // NOI18N
107
      <
```

```
Source
      Design History | 🚱 👨 🔻 🔻 🔻 💆 🔁 📮 | 🚱 😓 | 🖆 🖆 | 🔴 | 🗎 🕌 🚅
107
               jLabelComprimido.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11)); // NOI18N
               jLabelComprimido.setText("Nome do Comprimido:");
108
109
               getContentPane().add(jLabelComprimido);
110
               jLabelComprimido.setBounds(70, 140, 130, 20);
111
112
               jLabelQuantidade.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11)); // NOI18N
113
               jLabelQuantidade.setText("Quantidade:");
               getContentPane().add(jLabelQuantidade);
114
115
               jLabelQuantidade.setBounds(70, 180, 110, 20);
116
117
               jLabelEmbalagem.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11)); // NOI18N
               jLabelEmbalagem.setText("Data de Embalagem:");
118
119
               getContentPane().add(jLabelEmbalagem);
120
              jLabelEmbalagem.setBounds(70, 210, 150, 20);
121
122
               jLabelValidade.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11)); // NOI18N
123
               jLabelValidade.setText("Data de Validade:");
124
               getContentPane().add(jLabelValidade);
125
               jLabelValidade.setBounds(70, 250, 110, 20);
126
               jLabelCriancas.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11)); // NOI18N
127
128
               jLabelCriancas.setText("Deixar longe do alcance de crianças");
129
               getContentPane().add(jLabelCriancas);
130
               jLabelCriancas.setBounds(120, 280, 210, 20);
131
132
               hospital.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 0, 12)); // NOI18N
133
               hospital.setText("HCM");
134
               hospital.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
 public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
136
                       hospitalActionPerformed(evt);
137
                   1
138
```

```
Design History | 🔀 🧸 - 💹 - | 🔩 😓 - 👺 - | 🚭 😂 | 😂 - | 🚇 📲 📑
138
              1):
139
              getContentPane().add(hospital);
140
              hospital.setBounds(210, 110, 180, 30);
141
142 🖨
              nomeComp.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
 1
                  public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
144
                      nomeCompActionPerformed(evt);
145
146
              });
147
              getContentPane().add(nomeComp);
148
              nomeComp.setBounds(210, 140, 180, 30);
149
150
              quant.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
 1
    卓
                  public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
152
                      quantActionPerformed(evt);
153
154
              });
155
              getContentPane().add(quant);
156
              quant.setBounds(210, 180, 180, 30);
157
158
              embalagem.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
    白
    白
 1
                  public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
160
                       embalagemActionPerformed(evt);
161
162
              1):
              getContentPane().add(embalagem);
163
164
              embalagem.setBounds(210, 210, 180, 30);
165
166
              validade.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
3
                  public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
168
                       validadeActionPerformed(evt);
```

```
Bem_Vindo.java × Principal.java × Login.java × CriarModelo.java × CriarModelo.java × Inpressora.java × Inpressora.java
      Design History 🔐 🖟 - 🔊 - 💆 - 🗸 - 🔁 - 😭 - 🖓 - 😂 - 😭 - 😭 - 🛍 🚅
Source
                        validadeActionPerformed(evt);
168
169
170
                1):
171
                getContentPane().add(validade);
172
                validade.setBounds(210, 240, 180, 30);
173
174
                jButtonLimpar.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11)); // NOI18N
 175
                jButtonLimpar.setText("Limpar");
176
                jButtonLimpar.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
  (1)
                   public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
178
                       jButtonLimparActionPerformed(evt);
 179
                });
 180
 181
                getContentPane().add(jButtonLimpar);
182
                jButtonLimpar.setBounds(280, 340, 90, 30);
183
184
                jButtonVisualizar.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11)); // NOI18N
185
                jButtonVisualizar.setText("Visualizar");
186
                jButtonVisualizar.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
 1
                    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
188
                       jButtonVisualizarActionPerformed(evt);
189
190
                });
                getContentPane().add(jButtonVisualizar);
191
                jButtonVisualizar.setBounds(70, 340, 90, 30);
192
193
194
                jButtonImprimir.setBackground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
195
                jButtonImprimir.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11)); // NOI18N
                iButtonImprimir.setText("Imprimir");
196
                jButtonImprimir.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
197
                    public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
  1
199
                        jButtonImprimirActionPerformed(evt);
```

```
📆 Bem_Vindo.java 🗴 🛗 Principal.java 🗴 🕞 Login.java 🗴 🛗 CriarModelo.java 🗴 🛗 CriaModelo.java 🗴 🕞 Impressora.java 🗴
      Design History | 🔀 🎝 🔻 🗐 🔻 💆 😓 📮 🕌 🎧 🖓 😓 😂 😂 😂 🕒 🎒 📲
 (I) |-
                   public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
199
                       jButtonImprimirActionPerformed(evt);
200
                   1
201
               });
               getContentPane().add(jButtonImprimir);
202
203
               jButtonImprimir.setBounds(550, 430, 90, 30);
204
205
               jButtonSair.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11)); // NOI18N
               jButtonSair.setText("Sair");
206
207
               jButtonSair.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
 1
                   public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
209
                       jButtonSairActionPerformed(evt);
210
211
               });
212
               getContentPane().add(jButtonSair);
213
               jButtonSair.setBounds(830, 430, 90, 30);
214
215
               setSize(new java.awt.Dimension(974, 587));
216
               setLocationRelativeTo(null);
217
           }// </editor-fold>
218
219
           private void hospitalActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
220
               // TODO add your handling code here:
221
222
    private void nomeCompActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
223
224
               // TODO add your handling code here:
225
226
227
    private void quantActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
228
               // TODO add your handling code here:
229
        <
```

```
Bem_Vindo.java × ➡ Principal.java × ➡ Login.java × ➡ CriarModelo.java × ➡ CriarModelo.java × ➡ Impressora.java × ➡ Inform
                 Design History | 👺 🔯 🔻 🖟 🔻 🖓 😓 🖫 | 🚰 🚭 | 🧼 🚇 |
     Source
      229
      230
     231
              private void embalagemActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                                     // TODO add your handling code here:
     232
     233
     234
                            private void validadeActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
      235
     236
                                     // TODO add your handling code here:
     237
      238
     239
                            private void jButtonLimparActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
      240
                                     jTextAreal.setText("");
     241
                                     hospital.setText("");
                                    nomeComp.setText("");
     242
                                     quant.setText("");
     243
     244
                                    embalagem.setText("");
     245
                                     validade.setText("");
     246
     247
                                     // TODO add your handling code here:
     248
      249
      250
                            private void jButtonVisualizarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
      251
                                     jTextAreal.append("\t" +hospital.getText()+
                                             "\n Comprimido: \t"+nomeComp.getText()+
     252
                                              "\n Quantidade: \t"+ quant.getText()+
     253
     254
                                             "\n Embalagem: \t"+embalagem.getText()+
                                             "\n Validade: \t"+ validade.getText()+
      255
      256
                                             "\n Deixar longe do alcance de Crianças " +
     257
                                             "\n Verificar a validade antes de usar");
      258
                                     // TODO add your handling code here:
     259
Bem_Vindo.java × | 📑 Principal.java × | 📑 Login.java × | 📑 CriarModelo.java × | 📑 CriarModelo.java × | | □ TriarModelo.java × | □ Tr
Source Design History 🔯 🖫 🔻 💆 🞝 🖓 🖶 📮 🎧 🚱 😓 🔯 📦 🗎 📲 🚅
 261
       private void jButtonImprimirActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent eyt) {
 262
 263
                               jTextAreal.print();
                                                                           // TODO add your handling code here:
 264
                         } catch (PrinterException ex) {
 265
                               Logger.getLogger(CriarModelo.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
 266
        }
 267
 268
            private JFrame frame;
       private void jButtonSairActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
 269
 270
                         frame= new JFrame();
 271
                         if (JOptionPane.showConfirmDialog (frame, "Deseja realmente sair? ",
                               " Sistema de Empacotamento", JOptionPane. YES_NO_OPTION) == JOptionPane. YES_NO_OPTION)
 272
 273
 274
 275
                   // TODO add your handling code here:
 276
                  1
 277
 278
                   * @param args the command line arguments
 279
 280
       public static void main(String args[]) {
 281
 282
 283
                         try {
                               for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info : javax.swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {
                                     if ("Nimbus".equals(info.getName())) {
 286
                                            javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.getClassName());
 287
 288
 289
                                      (ClassMotFoundFycantion
```

```
🖺 Bem_Vindo, java 🗴 🕞 Principal, java 🗴 🕞 Login, java 🗴 🔐 CriarModelo. java 🗴 🖒 CriarModelo. java 🗴 🕞 Impressora. java 🗴 🕞 Informa. java 🗴 🕞 Empacota 3. java 🗴 🕞 Program. java...
7
   } catch (ClassNotFoundException ex) {
                      java.util.logging.Logger.getLogger(CriarModelo.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
    292
                   } catch (InstantiationException ex) {
    293
                      java.util.logging.Logger.getLogger(CriarModelo.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
                  } catch (IllegalAccessException ex) {
                      java.util.logging.Logger.getLogger(CriarModelo.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
                  } catch (javax.swing.UnsupportedLookAndFeelException ex) {
                      java.util.logging.Logger.getLogger(CriarModelo.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
    298
    301
                    * Create and display the form */
                  java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
    ₩
                      public void run() {
                         new CriarModelo().setVisible(true);
    304
    305
                  1);
    306
    308
               // Variables declaration
    309
    310
              private javax.swing.JTextField embalager
    311
              private javax.swing.JTextField hospital;
              private javax.swing.JButton jButtonImprimir;
    313
              private javax.swing.JButton jButtonLimpar;
    314
              private javax.swing.JButton jButtonSair;
    315
              private javax.swing.JButton jButtonVisualizar;
    316
              private javax.swing.JLabel jLabell;
    317
              private javax.swing.JLabel jLabelComprimido;
    318
              private javax.swing.JLabel jLabelCriancas;
    319
              private javax.swing.JLabel jLabelEmbalagem;
              private javax.swing.JLabel jLabelHospital;
```

```
Bem_Vindo.java X | ➡ Principal.java X | ➡ Login.java X | ➡ CriarModelo.java X | ➡ CriarModelo.java X | ➡ Impressora.java X
       Design History | 😭 🌄 🔻 🖫 🔻 🚭 🚭 😭 | 🚱 😂 🚭 | 🎱 🚭 📲 🚅
Source
 java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
                    public void run() {
 304
                        new CriarModelo().setVisible(true);
 305
 306
                });
307
308
           // Variables declaration - do not modify
309
           private javax.swing.JTextField embalagem;
 310
311
           private javax.swing.JTextField hospital;
312
           private javax.swing.JButton jButtonImprimir;
 313
           private javax.swing.JButton jButtonLimpar;
 314
           private javax.swing.JButton jButtonSair;
 315
           private javax.swing.JButton jButtonVisualizar;
 316
           private javax.swing.JLabel jLabell;
317
           private javax.swing.JLabel jLabelComprimido;
           private javax.swing.JLabel jLabelCriancas;
318
319
           private javax.swing.JLabel jLabelEmbalagem;
           private javax.swing.JLabel jLabelHospital;
320
321
           private javax.swing.JLabel jLabelQuantidade;
322
           private javax.swing.JLabel jLabelUso;
323
           private javax.swing.JLabel jLabelValidade;
 324
           private javax.swing.JPanel jPanell;
 325
           private javax.swing.JScrollPane jScrollPanel;
326
           private javax.swing.JTextArea jTextAreal;
327
           private javax.swing.JTextField nomeComp;
328
           private javax.swing.JTextField quant;
329
           private javax.swing.JTextField validade;
 330
           // End of variables declaration
 331
```